

2023년 KGA 경기 및 매치 로컬룰 및 경기 조건

본 로컬룰 및 경기 조건은 KGA가 주관하는 모든 경기와 매치에 적용된다. 각 경기별 적용되는 추가·수정 사항은 추가 로컬룰로 공지된다.

로컬룰 전문은 2023년 1월부터 적용되는 『골프 규칙에 관한 공식 가이드』와 분기별로 업데이트되는 『골프 규칙에 대한 설명』에서 확인할 수 있다.

달리 명시되지 않은 한, 로컬룰 위반에 대한 페널티는 일반 페널티(스트로크플레이: 2벌타, 매치플레이: 홀 패)이다.

1. 아웃오브바운즈 (규칙 18.2)

- 경계벽과 경계 울타리에 달린 닫혀진 게이트는 코스 경계물의 일부이다. 그 게이트로부터 규칙 15.2 또는 16.1에 따른 구제는 허용되지 않는다.
단, 열려 있는 게이트는 코스의 경계물의 일부로 간주되지 않으므로, 그 열린 게이트를 닫거나 다른 위치로 움직일 수 있다.

2. 페널티구역 (규칙 17)

- 페널티구역이 코스의 경계와 맞닿아 있는 경우, 그 페널티구역의 경계는 아웃오브바운즈까지 확장되고 아웃오브바운즈의 경계와 일치한다.
- 플레이어의 볼이 빨간 페널티구역의 경계와 코스의 경계가 일치하는 경계를 마지막으로 통과하여 그 페널티구역에 정지한 것을 알고 있거나 사실상 확실한 경우, 로컬룰 모델 B-2.1에 따라 맞은편에서 측면구제가 가능하다.
- **페널티구역의 드롭존**
페널티구역의 드롭존이 설치된 경우, 1벌타를 받고 구제를 받을 수 있는 추가 구제방법이다. 그 드롭존은 구제구역이며, 볼은 반드시 그 드롭존에 드롭되고 정지되어야 한다.

3. 비정상적인 코스상태(규칙 16)

- 수리지
 - 파란색 말뚝 또는 흰색 선이나 점으로 규정된 모든 구역(갤러리 횡단지점을 표시한 로핑 포함)
 - 레프리에 의해 비정상적인 코스상태로 간주된 지면의 손상된 모든 구역
(예: 갤러리 또는 차량 이동에 의한 손상)
 - 잔디 이음매 : 로컬룰 모델 F-7이 적용된다.
 - 퍼팅그린이나 페어웨이의 잔디 길이와 같거나 그보다 짧은 일반구역에 있는 거리표시용 페인트 마킹이나 점 등은 규칙 16.1에 따라 구제가 허용되는 수리지이다. 그러나 그 선이나 점 등이 플레이어의 스탠스에만 방해가 되는 경우에는 방해가 존재하는 것이 아니다.

- **움직일 수 없는 장애물**

- 움직일 수 없는 장애물과 흰색 선으로 묶인 구역은 하나의 비정상적인 코스상태이다.
- 케이블을 덮어둔 고정 매트와 모든 지지대
- 나뭇조각으로 포장된 도로와 길. 단, 날개의 나뭇조각은 루스임페디먼트이다.
- 인공적인 자재로 만들어진 콘크리트 배수로, 파일링, 나무 가드레일, 맨홀, 침목 등이 카트도로를 따라 설치되어 있는 경우, 일반구역에 있는 움직일 수 없는 장애물이며 그 카트도로의 일부로 간주한다.
- 페널티구역 물 위에 떠 있는 대회 조형물

- **박힌 볼**

규칙 16.3을 다음과 같이 수정한다: 볼이 벙커에서 텃장으로 쌓은 벽에 박힌 경우에는 페널티 없는 구제가 허용되지 않는다.

4. 움직일 수 없는 장애물이 퍼팅그린에 인접해 있는 경우

로컬룰 모델 F-5.2가 적용된다.

5. 코스와 분리할 수 없는 물체

다음은 페널티 없는 구제가 허용되지 않는 코스와 분리할 수 없는 물체이다:

- 나무에 붙어있는 래핑이나 기타 물체
- 벙커와 페널티구역의 인공 벽이나 파일링

6. 임시 전선과 케이블

로컬룰 모델 F-22가 적용된다.

7. 움직일 수 없는 임시 장애물(TIO)

로컬룰 모델 F-23이 적용된다. 기타 추가 · 수정 사항은 추가 로컬룰을 참조한다.

8. 클럽과 볼

- 적합한 드라이버 헤드 목록 : 로컬룰 모델 G-1이 적용된다.
본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격
- 그루브 및 펀치 마크 규격 : 로컬룰 모델 G-2이 적용된다.
본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격
- 적합한 골프 볼 목록 : 로컬룰 모델 G-3가 적용된다.
본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : 실격
- 46인치를 초과하는 클럽의 사용을 금지 : 로컬룰 모델 G-10이 적용된다.
본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격

주: 최신 적합한 클럽 및 볼 리스트는 www.randa.org에서 확인할 수 있다.

9. 플레이 속도 지침 (규칙 5.6)

KGA가 주관하는 모든 경기 또는 매치는 플레이 속도 지침이 엄격히 시행된다. 플레이어들은 플레이 속도 지침을 소지하고 플레이 시작 전에 반드시 숙지하기를 권장한다.

10. 플레이 중단 및 재개 (규칙 5.7)

플레이 중단 및 재개 신호는 다음과 같다.

즉시 중단 / 위험이 임박한 경우: 1회의 긴 사이렌

일반적인 중단 : 연속 3회의 사이렌

플레이 재개 : 2회의 짧은 사이렌

주: 즉시중단 / 위험이 임박한 경우에 의해 플레이가 중단된 경우, 모든 연습구역도 즉시 폐쇄된다.

11. 연습

- 스트로크플레이에서 규칙 5.2b를 다음과 같이 수정한다: 플레이어는 라운드 전이나 라운드와 라운드 사이에 경기가 열리는 코스에서 연습을 해서는 안 된다.
 - 매치플레이에서 규칙 5.2a를 다음과 같이 수정한다: 플레이어는 라운드 전이나 라운드와 라운드 사이에 경기가 열리는 코스에서 연습을 해서는 안 된다.
- 예외: 위원회가 지정한 연습구역은 대회기간중 언제라도 플레이어들이 사용할 수 있다.

12. 반도핑 정책

공지사항 또는 게시판에 안내되는 관련 경기 조건에 기술된대로 반도핑 정책(한국도핑방지규정 및 프로스포츠 도핑방지규정)을 준수하고 따라야 한다.

13. 플레이어나 마커의 확인·서명이 없는 스코어카드에 대해 규칙 3.3b(2)에 따른 페널티를 수정 로컬룰 모델 L-1이 적용된다.

14. 스코어카드 제출

플레이어의 두 발 모두 스코어링구역을 떠나는 순간, 스코어카드는 공식적으로 위원회에 제출된 것이다.

15. 동점자 순위 결정

동점자 순위 결정 방법은 경기 조건 또는 KGA에 의해 게시판에 공지된다.

16. 매치 또는 경기의 결과 - 경기 종료

- 스트로크플레이 :
경기 결과는 트로피가 우승자에게 수여되었을 때 공식적으로 발표된 것이며, 경기는 종료된다.
 - 매치플레이 :
매치의 결과가 대회본부에 기록되었을 때 공식적으로 발표된 것이며, 매치는 종료된다.
- 예외: KGA가 주관하는 모든 예선 경기는 경기 조건에 따른다.